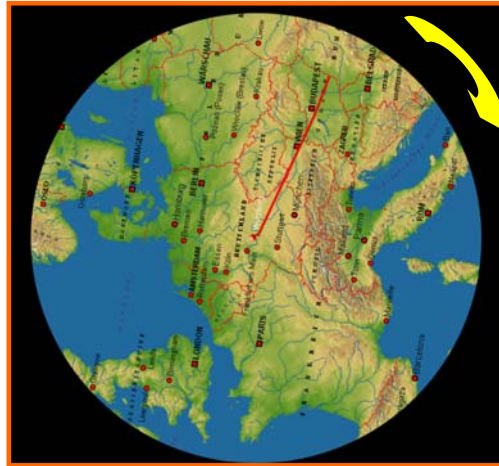


# Roulette und Weltkugel routieren Tipp 449



Heide Eggermann



Heide Eggermann schreibt:

Nachdem unser ursprünglich geplantes Reiseziel Bornholm wegen schlechten Wetterbedingungen mit dem kleinen Flugzeug nicht anfliegbar war, mussten wir uns sehr kurzfristig ein neues Ziel suchen. Wir haben einfach geschaut wo das Wetter schön ist und sind dann zufällig - eben wie beim Roulettespiel - auf den Kanalinseln gelandet.

Es gibt noch andere Gründe, um ein Roulette oder einen Globus zum Drehen zu veranlassen.

Ich denke es ist nicht schwer ersichtlich, wie das ganze erstellt wurde. Das Roulette sowie die Karte wurden mit Photoshop rund ausgeschnitten.

## Bild in Photoshop laden

- In Ebenen-Palette durch Rechtsklick auf die Hintergrundebene diese in Ebene umwandeln
- Mit Auswahlknoten-Werkzeug bei gedrückter Shift-Taste einen Kreis aufziehen
- Über - Auswahl - Auswahl umkehren den Hintergrund auswählen
- mit Entfernen-Taste ausgewählten Hintergrund löschen. Dieser wird dadurch transparent

Zurück bleibt der Kreis, den man mit dem Verschiebewerkzeug direkt in m.objects verschieben kann, wenn beide Programme geöffnet sind.

Ansonsten wird der Kreis als tiff mit Transparenz gespeichert und in m.objects wie ein normales Foto eingefügt.

Mit mehreren 3D Objekten wurden dann das Roulette und die Karte zur Rotation und wieder zum Stoppen gebracht.



Als Anlage kann die Exe mit den rotierenden Scheiben entzippt und heruntergeladen werden. Bitte Lautsprecher einschalten.