## Komprimierung der Tondateien Tipp 360



Komprimierung der Tondateien vom wavins mp3-Format (ohne hörbaren Qualitätsverlust): > Öffnen der mos Datei der Bilderschau in m.objects > Steuerung > Audiodateien komprimieren. Dadurch werden alle wav- in mp3-Dateien umgewandelt, d. h. sehr stark komprimiert. Die Funktion "Audiodateien komprimieren" ist aber nur aktiv, wenn tatsächlich wav-

A	udiodateien neu komprimieren	
	Folgende Tondateien liegen auf der Timeline und werden neu komprimiert:	
	D:\Eig. Dateien 8.9\Diaschau\Melk 3.4\Sound\Allg. Hintergrund.wav	
	Folgende Tondateien sind zur Zeit nicht auf der Timeline verwendet:	
v nicht verwendete Dateien ebenfalls komprimieren		
	MP3 Encoder Bitrate (Qualität):	
	Zielverzeichnis: D:\Eig. Dateien 8.9\Diaschau\Melk 3.4\Sound	
	Komprimieren Abbrechen	

Dateien in der angewählten Show enthalten sind, sonst ist die Funktion inaktiv (grau). Sind die wav-Dateien noch nicht innerhalb der Bildershow auf die Tonspuren gezogen, erscheinen diese aufgelistet im oberen Fenster. Dann muss das Feld für: *Nicht verwendete Dateien ebenfalls komprimieren* ⊠ angehakt werden.

Komprimieren anklicken, dann werden automatisch alle wave- in mp3-Dateien umgewandelt. Je nach Länge der Bilderschau dauert dieser Vorgang einige Minuten

Wav-Dateien löschen, indem man in der mos Datei den roten Button am Ende der Tonspur anklickt. Im Ordner "Sound" der komprimierten Schau alle wav-Dateien und deren Kopien löschen.

Vor dem Löschen empfiehlt es sich, alle selbst erzeugten Original-wav-Dateien (Kommentare, Live-Mitschnitte usw.) auf CD oder separater Festplatte zu speichern, um ggfs. zukünftige, verbesserte Kompressionsverfahren nutzen zu können.

Tondatei einbinden / aufnehmen		
Suchen in: 🧰 Sound 💌 📀 🏂 📁 🛄 •	Löschen	
(101-0208.mp3) (1Allg. Hintergrund.mp3) (1X Feuerwerk 2.mp3)		
No. No. No.   No. No.		
④02-0223.mp3 ④Sound 6.mp3	Löschen	
11-0-06.mp3 Caspiache.mp3		
Dateiname: "Sprache.wav" "Allg. Hintergrund.wav" Offnen		
Dateityp: Tondateien 🖌 Abbrechen		
Mehrfachauswahl Wiedergabe Aufnahme 44kHz / 16Bit / stereo		

In meiner Kurzanleitung (siehe Tipp 300) ist diese Komprimierung ebenfalls vorhanden.