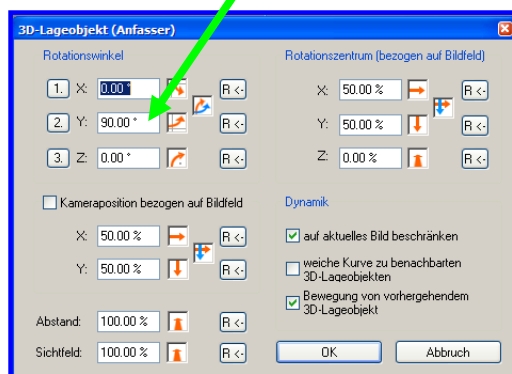
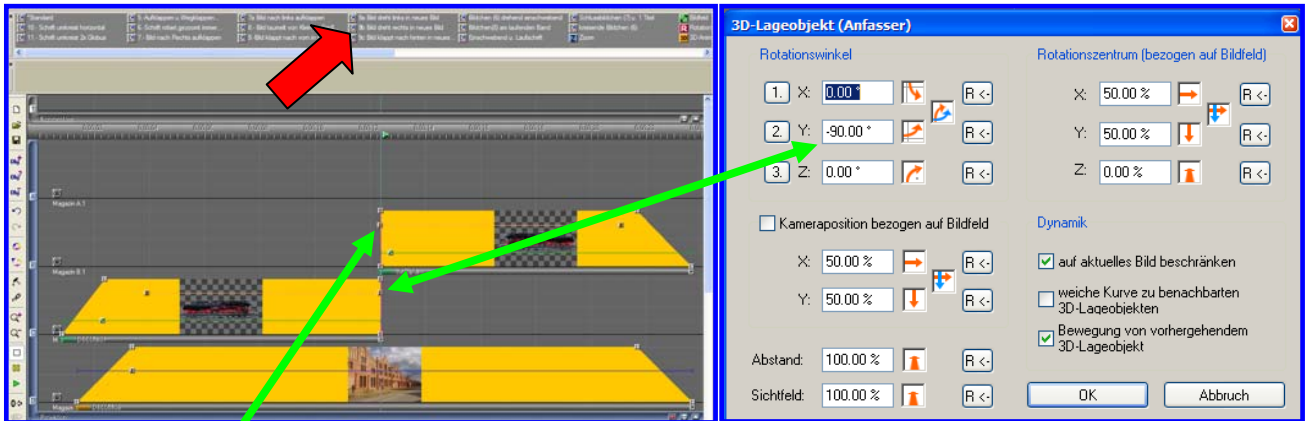


Lok auf dem Drehkreuz dreht mit 3D Animation Tipp 337



Dieser Beitrag funktioniert nur, wenn Sie für m.objects Version 4.5 freigeschaltet sind und somit den 3D Button in Ihrer Werkzeugleiste haben. Die Bilder wurden freundlicherweise von Edgar Subke zur Verfügung gestellt.

Die Lok wurde mit Photoshop CS3 freigestellt und über dem Fabrikgelände zweimal angeordnet. Zu beachten ist dabei, dass durch die horizontale Spiegelung des Bildes die Nummer seitenverkehrt sichtbar wird. Abhilfe mit Photoshop durch Ausschneiden, Freistellen und darüber legen.

Die Drehanimation

Zur Vereinfachung ziehen wir uns ein Beispiel aus Tipp 332 von Manfred Kurz aus dem Werkzeugfenster der Standardmaske (Tipp 334) das Makro 9b (siehe roter Pfeil) in eine Bildspur. Zum Einsetzen der Bilder gehen wir in den Magazin-Editor und tauschen die Bilder einfach aus. Jetzt müssen wir noch die Länge anpassen, denn so ein Drehkreuz mit so einer schweren Lok kann nicht in 2 Sekunden eine ganze Umdrehung machen. Also ziehen wir alle 3 Bilder in die Länge von ca. 23 Sekunden.

Der erste 3D Button vom linken Lobbild löst nur den Start der 3D Animation aus. Der letzte 3D Button vom rechten Lobbild beendet die 3D Animation. Die beiden mittleren 3D Buttons sind durch grüne Pfeile gekennzeichnet und durch Doppelklick die jeweilige Maske geöffnet. Der Rahmen der virtuellen Leinwand besteht aus der horizontalen **X Achse** und der senkrechten **Y Achse**. Der zweite 3D Button vom linken Bild ist für den Rotationswinkel in der **Y-Achse** auf **Minus 90** eingestellt. Der erste Button vom rechten Bild ist für den Rotationswinkel in der **Y-Achse** auf **Plus 90** (ohne Vorzeichen ist Plus) eingestellt. Jetzt kann man noch die weiche Kurve zu benachbarten Objekten entfernen.

In der Anlage finden Sie die Animation sowohl als Exedatei, als auch die mos Datei mit Bildern, die sich automatisch einfügen, wenn Sie die Anlage entzippen und die mos Datei und die Pic Datei an anderer Stelle ablegen.

Rainer Schulze-Kahleiss